

シャッフルボード

得点圏(ダイアグラム)に向かって、円盤(ディスク)をキューとよばれるスティックで押し進め、得点を競うゲームです。一種の陣取りゲームで、一度得点エリアにディスクが入っても、相手のディスクに押し出されると0点になってしまい、戦術がある知的ゲームです。力は必要としないので、誰にでも手軽に楽しめるスポーツです。

コート

◎1コート1.8m×6m程度平坦な場所

人員

- ◎シングル:1人対1人
- ◎ダブルス:2人対2人
- ◎ラウンドロビン:1人対1人対1人

用具

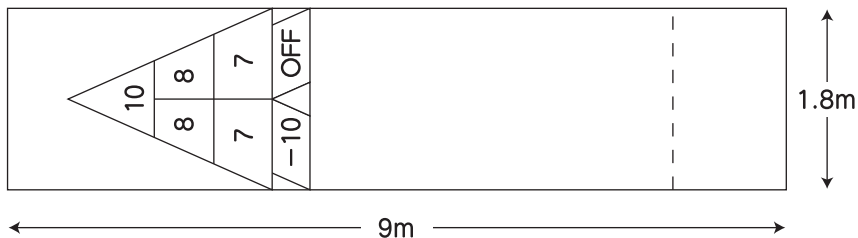
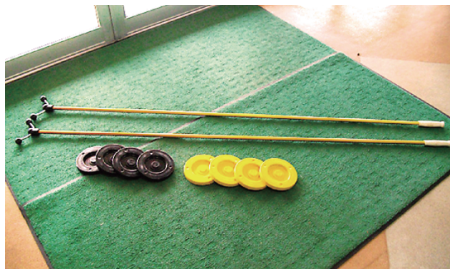
- ◎ディスク(黄・黒各4枚)
- ◎キュー(細長い棒2本)
- ◎コートマット



〈コートマット〉



〈ディスク・キュー〉

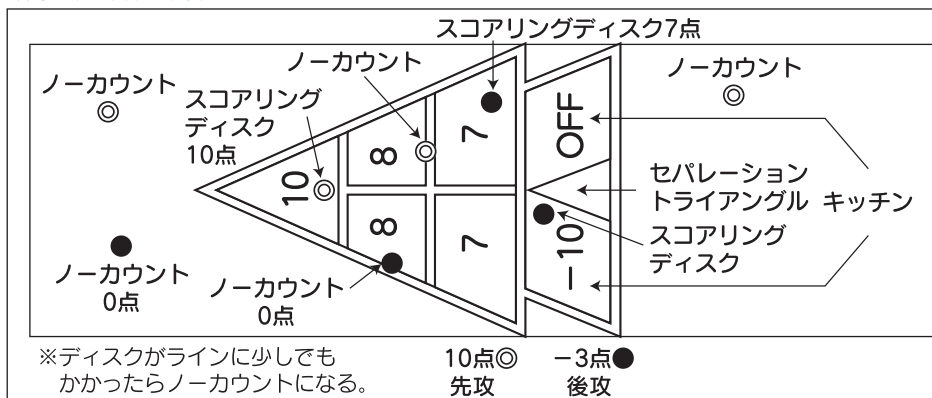




競技方法(主なルール)

- ①ジャンケン等により、先攻、後攻を決める。
 - ②先攻は黄色のディスク、後攻は黒のディスクをそれぞれコートヘッドの-10の位置の右側に黄色4枚、左側に黒色4枚ずつ並べる。
 - ③先攻から、まず黄色のディスクのどれかを前方の得点圏(ダイアグラム)を狙って、キューでシュートする。
 - ④交互にシュートを繰り返して、8枚全てのディスクがシュートされると1フレームが終わる。
 - ⑤第2フレームは、黒色ディスクを右側に、黄色ディスクを左側に並べて始める。
- フレーム制: 8回、12回、16回のいずれかのフレーム数を定める。
 - ポイント制: 50点、75点、100点のいずれかの点を定めて、先取した方が勝ち。

〈得点の数え方〉



〈シュートの仕方〉



- スコアカードは教育委員会のホームページのスポーツ情報からダウンロードできます。